# Isabella Barney Cabal Diseñadora

Diseñadora Industrial de la Pontificia Universidad Javeriana con especial interés en diseño social e innovación. Con experiencia en procesos de innovación y proyectos de diseño enfocados en comunidades, creación de marca y contenido. Habilidades en design thinking y gestión de diseño en redes sociales. Con capacidad para resolver problemas rápidamente, conectar y generar ideas creativas.

# Experiencia Profesional

Nov 2023 -Julio 2024

#### Diseñadora Industrial - Artesanias De Colombia

- Realizar diseño y puesta en marcha de un plan de producción.
- Realizar el planteamiento de metas, seguimiento, análisis de los procesos.
- Realizar los talleres establecidos en los módulos de Territorio, Materias Primas, Sostenibilidad de Rescate, Codiseño y Desarrollo de Producto.

Logros:Rescate de oficio en las comunidades vinculadas al convenio, fortalecimiento del oficio con mejora en diseños, técnica artesanal y fortalecimiento comercial.

Feb 2022 -Ago 2022

#### Diseñadora Industrial - Alcaldía de Villavicencio

- Elaborar, revisar y corregir los diseños de los elemento publicitarios de los programas, proyectos.
- Apoyar el fortalecimiento de las capacidades del equipo de la oficina TIC en creación innovación.
- Proponer nuevos contenidos digitales para difusión de acciones institucionales a través de redes sociales.

Logros: Fortalecer la comunicación de los diferentes proyectos gestionados por la alcaldía de manera concreta en formato para redes sociales, incrementando las interacciones.

Nov 2021 -Dic 2021

#### Diseñadora Industrial - Piedemonte E.I.C.I.M

- Conceptualización gráfica para proyecto "Fortalecimiento del tejido social en los proyectos habitacionales gestionados por el municipio"
- Desarrollo de piezas gráficas para los diferentes encuentros de saberes.

Logros: Construir un documento inclusivo para que las comunidades entiendan el desarrollo del proyecto y su importancia conceptual.

Nov 2021 -Dic 2021

#### Copy Creativo y Community Manager - Agencia MKT

- Copywriter.
- Community Manager.
- Diseño de campaña y dirección de arte para marcas

Logros: Fidelizar los clientes y aumentar la interacción en las diferentes marcas por medio de propuestas creativas y de diseño UX

Ene 2020 -

## Profesora Arte y Diseño - Colegio Espiritu Santo

- Docente de diseño con énfasis en procesos de innovación.
- Formular proyectos multidisciplinarios EDP.

Logros: Implementar metodologías de diseño en las clases, potencializar el trabajo colaborativo por medio de herramientas de diseño.

Jun 2019-Actualmente

### Fundadora y Directora Creativa - Gitana Estudio Creativo

- Diseño y Creación de producto y marca.
- Dirección de arte.
- Diseño y organización de sesiones de ideación y empatía.
- Diseño de estrategias de marketing digital.
- Diseño de piezas gráficas.

Logros: Diseñar y asesorar marcas innovadoras con una estrategia de marketing digital con propósito, lograr visualizar el ADN de cada marca y crear propuestas que se diferencian en el mercado

#### Educación

Feb 2013 -	Diseño Industrial
Mar 2019	Pontificia Universidad Javeriana. (Bogotá. Colombia)
En curso	Foundations of User Experience Google UX Designn (Coursera)
Ene 2020 -	Pedagogía para profesionales no licenciados
Nov 2020	Politecnico Gran Colombiano. (Villavicencio, Meta)
Jul 2018 -	Formación en Innovación.
Dic 2018	RutaN (Bogotá, Colombia)
Ene 2012 -	English as a second Lenguage
Ago 2012	Prince College of London (Londrés, UK)

#### Habilidades

- Adobe photoshop
- Adobe Illustrator
- Edición de video
- Suite Office
- Sesiones de empatía
- · Sesiones de ideación
- Vigilancias tecnológicas

- Trabajo en equipo
- Investigación
- Empatía
- Puntualidad
- Responsabilidad
- Creatividad